



*Către,*

**PRIMĂRIA MUNICIPIULUI ARAD**  
**Arad, b-dul. Revoluției, nr. 75**

Urmare la solicitarea dumneavoastră din data de 28-08-2025 referitoare la emiterea unui punct de vedere privind necesitatea obținerii avizului/autorizației de securitate la incendiu pentru lucrarea propusă a se realiza cu destinația de „AMPLASARE TEMPORARĂ CONTAINERE ÎN INCINTA ȘCOLII GIMNAZIALE AUREL VLAICU” (Acd = 467 mp, Rh = P), situată în oraș/comună Arad, localitatea Arad, str. Fulgerului, nr. 2-4, județul Arad, vă comunicăm următoarele:

1. Potrivit celor menționate de dumneavoastră, a legislației în vigoare și după caz a verificărilor în teren (art. 30, 30<sup>1</sup> din Legea nr. 307/2006 privind apărarea împotriva incendiilor, republicată și modificată cu completările ulterioare și ale art. 1, Anexa 1, cap. lit. e) Clădiri monofuncționale sau spații amenajate în clădiri cu funcții mixte, având destinația de învățământ secundar, terțiar nonuniversitar, universitar sau pentru formarea suplimentară a adulților, lit. II. Clădiri sau spații amenajate în clădiri) din H.G.R. nr. 571/2016 pentru aprobarea categoriilor de construcții și amenajări care se supun avizării/autorizării privind securitatea la incendiu, cu modificările și completările ulterioare și având în vedere faptul că nu au survenit modificări constructive sau de schimbare de destinație), lucrarea propusă a se realiza /construcția /spațiul situat/ă/ la adresa de mai sus, **nu se încadrează** în categoriile de construcții și amenajări care se supun avizării/autorizării privind securitatea la incendiu.

2. De asemenea, vă informăm că persoanele fizice și juridice trebuie să respecte reglementările tehnice și dispozițiile de apărare împotriva incendiilor și să nu primejduiască, prin deciziile și faptele lor viața, bunurile și mediul.

3. Prezenta adresa este valabilă doar însoțită de documentele vizate spre neschimbare, care justifică neîncadrarea construcției, spațiului ori amenajării.

*Cu stimă,*  
**(Î.)INSPECTOR ȘEF**  
Colonel



RENICH Robert-Valentin